

Alexis Isla

FULLSTACK DEVELOPER

Cuento con 3 años de experiencia FullStack, orientado hacia un pensamiento computacional para resolución de problemas, utilizando lenguajes y tecnologías como JavaScript, Java, React.js, Vue.js, AWS, Node.js y C# entre otras, de forma individual y en grupos reducidos de desarrollo. En producto y servicios relacionados a: Infraestructura, integraciones, web (frontend y APIs), procesamiento de pagos, extracción de datos. Redacción de documentación técnica, diseños de sistemas, manuales de operación.

EXPERIENCIA MÁS RECIENTE

Desarrollador FullStack: Starman Software

Agosto 2024 - Actualidad ·

Responsabilidades

- EC 2 AWS.
- VM Apache server.
- Desarrollar la gestión del rendimiento de las aplicaciones.
- Consultar y contribuir a la arquitectura del sistema.
- Desarrollar funciones y mejoras de la aplicación.
- Buenas prácticas DevOps
- Desarrollar y automatizar procedimientos operativos.
- Crear interfaces 3D.
- Minijuegos y animaciones 3D para aplicar en WEB.
- SaaS UI website.
- Lógica de negocios.
- Utilicé las siguientes tecnologías: **C#, Unity, .NET, ThreeJs, NextJs, React, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, AWS, Docker, Kubernetes, Bash, Jenkins, VM, SO Linux.**

Desarrollador FullStack Freelancer

Enero 2023 - Actualidad ·

PORTFOLIO. Link: [Alexis Isla 3d \(alexisislaportfolio3d.netlify.app\)](https://alexisislaportfolio3d.netlify.app)

PROYECTOS

DEVOPS CON AWS PARA PEQUEÑAS EMPRESAS Y NEGOCIOS LOCALES

Responsabilidades

- Mejorar el proceso de implementación dentro de AWS.
- Docker, Kubernetes, Jenkins, estrategia GitFlow. Desarrollar la gestión del rendimiento de las aplicaciones para medir datos de rendimiento.
- Consultar y contribuir a la arquitectura del sistema.
- Desarrollar funciones y mejoras de la aplicación.
- Buenas prácticas DevOps
- Desarrollar y automatizar procedimientos operativos.
- Monitoreo, Análisis estadístico de rendimiento en Cloud.
- Utilicé las siguientes tecnologías: **AWS, Docker, Kubernetes, Bash, Jenkins, VM, SO Linux.**

VIDEO JUEGOS. Links:

1. 2d (pc web). [Bahía Blanca Ovni invade by alexisIslaDev \(itch.io\)](https://itch.io)
2. 3d (multiplayer web y celular, escanear para jugar). [multiplayeralexisisla](#)

Responsabilidades

- Diseñar y desarrollar interfaces de usuario Interactiva.
- Mejorar el rendimiento del sistema mediante la optimización del código en **C#**, reutilización del mismo, garantizando una experiencia de usuario más fluida y rápida.
- Implementar **templates**, reduciendo el tiempo de desarrollo de días a minutos y garantizando un proceso de lanzamiento más eficiente y fiable.
- Implementar interacción multiplayer para JavaScript utilizando Playroom.
- Utilicé las siguientes tecnologías: **Unity, C#, JavaScript, Playroom, ReactJs.**

PÁGINAS WEBS. Links:

1. [dokidoki \(animegate.com.ar\)](http://dokidoki.animegate.com.ar)
2. [rolling_gym \(rollingym.netlify.app\)](http://rolling_gym(rollingym.netlify.app))
3. (Diseño para landing page) Atenea
4. [Libreria De La Fe \(libreriadelaferoca.netlify.app\)](http://Libreria De La Fe (libreriadelaferoca.netlify.app))

Responsabilidades

- Adoptando **metodologías ágiles, SCRUM** y **Trello** aumento un 30% la eficiencia del desarrollo, especialmente en la implementación de soluciones gracias a una buena comunicación.
- Diseñar y desarrollar interfaces de usuario atractivas y responsivas acorde a lo que el mercado demanda, utilizando **Bootstrap** o **Tailwind** mejorando la experiencia del usuario y la accesibilidad.
- Se mantuvo un riguroso control de versiones utilizando **Git** y **GitHub** aplicando las mejores prácticas de integración continua.
- **Virtualización** de sistemas operativos y servidores para aprovechar al máximo los recursos de hardware disponibles y hacer pruebas para una futura implementación de **AWS**.
La implementación de la virtualización resultó en una consolidación significativa de servidores, reduciendo costos operativos.
- Mejorar el rendimiento del sistema mediante la optimización del código en **JavaScript**, reutilización del mismo, garantizando una experiencia de usuario más fluida y rápida.
- Utilicé las siguientes tecnologías: **HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind, JavaScript, React, Node.Js, Express.Js, MongoDB.**

BACKEND BIBLIOTECA CON JAVA.

Responsabilidades

- Utilicé el IDE **intellij idea** para el desarrollo en **Java**.
- Implementar un patrón de arquitectura modelo-vista-controlador (MVC).
- Utilicé las siguientes tecnologías: **Java**.

SKILLS

- | | | | | |
|--------------|------------|-----------|-------------|---------|
| ● JavaScript | ● HTML5 | ● CSS3 | ● Tailwind | ● AWS |
| ● React | ● MySQL | ● SQL | ● C# | ● Unity |
| ● GIT | ● MongoDB | ● Node.Js | ● .NET | ● Java |
| ● Bootstrap | ● Three.Js | ● SCRUM | ● Photoshop | ● AJAX |

IDIOMAS

Inglés **C1**.

EDUCACIÓN

2017-2022, cursado hasta 4to año: UNRN Ingeniería Biotecnología Villa Regina. Stand by.

2023-actualidad: SysAdmin Instituto Superior Cipolletti.

2023: Rolling School FullStack.

CERTIFICACIONES

Dic. 2023: POO en Java Alkemy.

Agos. 2023-oct. 2023: Desarrollador de Videojuegos Argentina Programa 4.0.

Sept. 2023: Marketing Digital Universidad Blas Pascal.

Sept. 2023: Computational Thinking for Problem Solving University of Pennsylvania

Jun. 2023: Programación creativa 2.0 con JavaScript: animación, sonido y color.